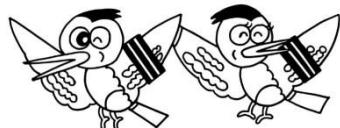


No. 171

2020年10月15日

ふれあい隊便り



たいようの しづむのが いちばん はやい日は いつ？



ひるまが いちばん みじかい日、「とうじ」だと おもってしました。(ことしは 12月21日)

しらべてみたら、ことし ふじよしだで いちばん はやく ひがしづむのは なんと「12月5日ごご4じ31ふん44びよう」うちにつくまえに くらくなっちゃいそうですね。

ひかりに はんしゃする はんしゃざいを みにつけて、

よりみちせずに うちに かえりましょう。

吉田小学校の 登下校時刻の変更等 10月16日～11月13日

10月16日(金)4年生秋遠足(雨天実施) 集合:通常通り 下校:16:45頃

20日(火)3年生秋遠足(雨天実施) 集合:通常通り 下校:15:45頃

21日(水)職員会議のため 下校:(1年)14:30 (2～6年)15:20

22日(木)2年生秋遠足 集合:通常通り 下校:15:00頃

23日(金)1年生秋遠足(予備日) 集合:通常通り 下校:15:00頃

27日(火)5年生秋遠足(雨天実施) 集合:6:40 下校:16:30頃

28日(水)クラブ活動のため 下校:(1～3年) 14:45頃 (4～6年) 16:00頃

30日(金)集団下校 15:30 集団下校開始

11月 2日(月)冬季日課開始 ※最終下校時刻 16:10 (1月末まで)

4日(水)クラブ活動のため 下校:(1～3年) 15:45頃 (4～6年) 16:00頃

9日(月)研究授業のため 下校:13:35頃(3年3組のみ 14:50頃)

11日(水)職員会議のため 下校:(1年)14:30 (2～6年)15:20

12日(木)児童会吉小祭り準備のため 下校:(1年) 15:00 (2～6年) 15:45頃

※あくまでも予定です。急な変更もありますので、詳細につきましては、学校へ確認をお願いします。

10月9日現在、新たな不審者情報は ありません 富士吉田警察署

次のいい子の日は**11月13日(金)**です。吉小校門前 朝8時頃集合

マスク着用、飲み物は各自でご用意ください。

富士吉田ふれあい隊は2004年から吉田小学区で登下校の見守り活動を続けている自主防犯団体です。

10月11日は安全・安心なまちづくりの日

全国地域安全運動 10月11日～20日

子どもたちの暮らしが安全で安心して暮らせるよう、ふれあい隊だよりには様々な情報を掲載してきて、17年目に入りました。今ほど、「安全・安心」の尊さを感じたことはありません。「安全・安心」の反対は「危険・不安」でしょうか？ 皆さんは今、何が一番不安ですか？ コロナ感染？ お子さんの様子？ 収入の減少？ 台風や地震などの災害？ 治安の悪化？ …… 本当にたくさんありますね。不安で押しつぶされそうなので気持ちをどうしたらいいのか。

私は、ネットで知ったある男性の話にとても励されました。
紹介させてください。

その方は20歳の時、体調不良なのに飲み会に参加。帰路、電車で寝過ごし、着いた終着駅のホームから線路に転落。最終電車に轢かれ、両足と利き手の右腕を失ってしまいました。飲み会終了から入院十日間ほどの記憶が全くないので、目覚めて手足がないことに気づいた時、「夢にしてはリアルすぎる」と感じたそうです。それが現実だとわかると、いっそ死んでしまえばよかったと、落ち込みます。やがて友達がお見舞いにきました。開口一番「元気そうじやん」と言って、たわいもない話を2、3時間し「じゃあな」と言って帰っていました。事故やけがの話はしなかったそうです。

そこで、彼は気づきます。友達との関係はまったく変わっていないのだと。失ったものは両足と片腕だけで、自分も何も変わっていない。しゃべることも、見ることも、聞くこともできる。左手がある。そして、1年かかると言われたリハビリを半年で終え、運転免許やパソコンの資格をとり、今は一人暮らしをしながら、会社員として働きつつ、障がい者の生活について発信しているそうです。

(参照：ハーバー・ビジネス・オンライン
https://hbol.jp/229533?cx_clicks_art_mdl=14_title
You Tube:山田千紘ちーチャンネル)



失ったもの(マイナス)を数えることをやめ、どんなに小さくても(プラス)を数えていく。

そんな信念を持って、出会った人への感謝の気持ちを常に持ち続ける彼の姿に、私も「ありがとう」と言いながら生きていきたいと思いました。誰かと出会って口にした「ありがとう」は、私にとって(プラス)の出来事。静かに不安や孤独感を溶かしていってくれます。

「安全・安心なまちづくりにかかわらせててくれて、どうもありがとう。」